

ESTRATEGIA PARA DISCIPULAR LA PRÓXIMA GENERACIÓN

Quizás usted ha escuchado decir: “Los niños son el futuro de la iglesia”. ¡Pero nosotros creemos que los niños SON la iglesia de hoy y del futuro! Por tal motivo en Roxbury sentimos la pasión de multiplicar discípulos para la próxima generación. Y estos discípulos multiplicarán a su vez otros discípulos que comprometan sus vidas a Cristo.

Esta tarea no es fácil. Los estudios reflejan que hay entre un 60-90% de jóvenes que están abandonando la iglesia y su fe poco después de graduarse de la escuela secundaria. Estos estudios también reflejan que los padres son 2-3 veces más influyentes en pasar la fe a la próxima generación, en comparación con la iglesia o cualquiera de sus programas. Por esta razón creemos que Dios está llamando a los padres a ser el grupo “principal” de este llamado (Deuteronomio 6, Salmo 78, Efesios 6:1-4). Por esto hemos desarrollado una estrategia que puede ayudarnos a multiplicar discípulos para la próxima generación.

Estrategia para el Discipulado

En el juego de béisbol hay diferentes batazos que tienen diferentes niveles de impacto. El batazo de doble base tiene un mayor impacto en comparación al batazo de primera base. El de triple base tiene un mayor impacto que el doble. El cuadrangular es el más poderoso de todos. Así mismo, hay cosas en las vidas de los niños y otras personas que tienen un mayor impacto espiritual. Dado a que amamos a los niños y estamos invirtiendo en la próxima generación, buscamos impactar sus vidas de la mejor manera posible. Y mientras buscamos lograr esto, damos todos los batazos “hit” que se puedan porque creemos que cada uno tiene valor, y así es que queremos impactarlos.

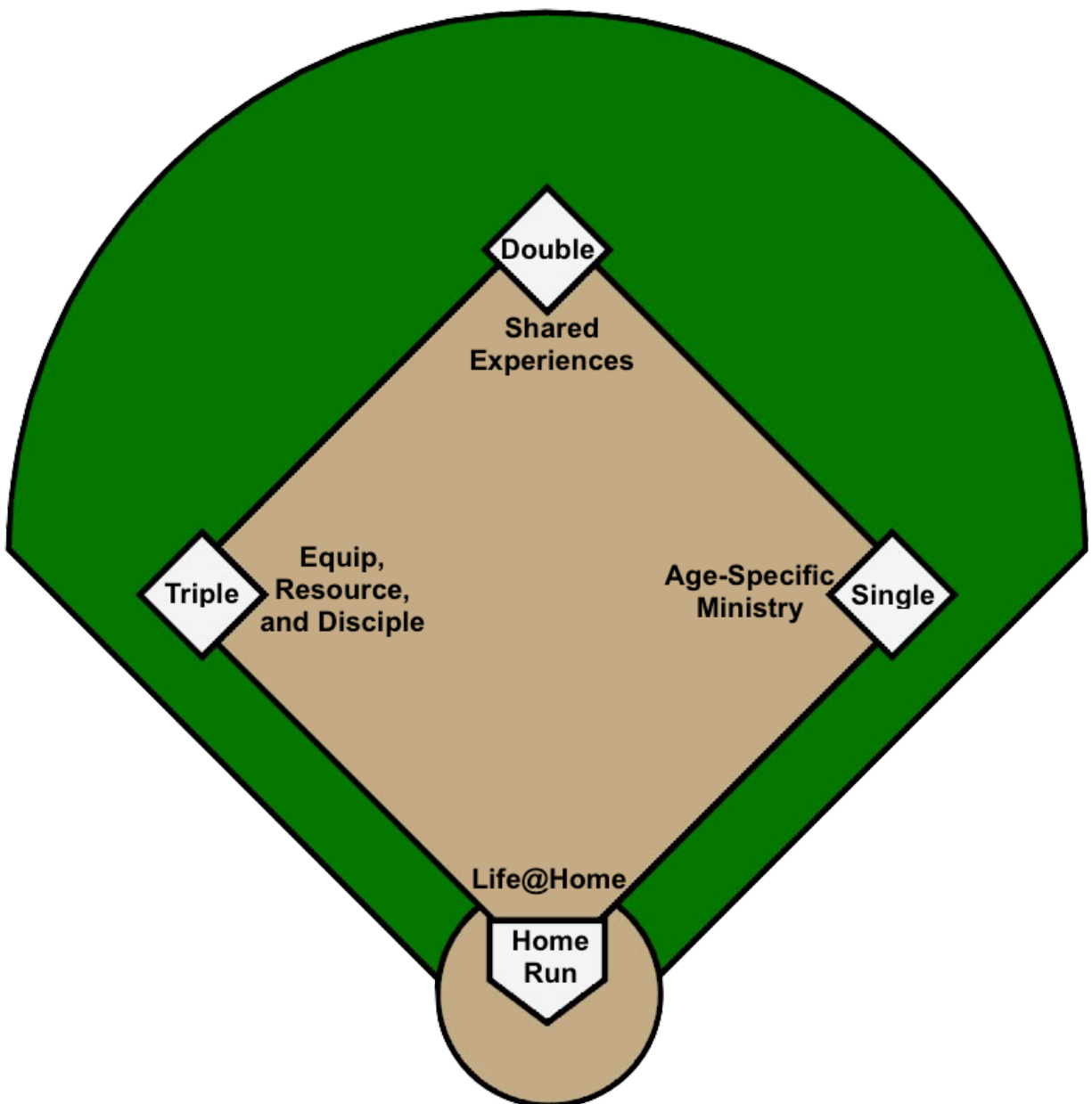
Primera Base: Ministerio para Edades Específicas. Estos programas incluyen los programas para niños que se ofrecen los domingos, a través de Awana, la Escuela Bíblica de Verano, etc. Aunque los niños son influenciados por maestros dedicados y sus semejantes, no es aquí que se produce el mayor impacto.

Segunda Base: Experiencias Compartidas. Con frecuencia, cuando una familia llega a la iglesia, los padres van a un lugar y los niños a otro. Nosotros buscamos tener tiempos en que las familias puedan estar juntas. Los meses que tienen cinco domingos los dedicamos al “Domingo de la Familia”. Es cuando los niños se unen a sus padres/abuelos para el servicio multi-generacional. También trabajamos arduamente para crear otras oportunidades multi-generacionales como los proyectos de servicio, ‘Operación Navidad para Niños’, y otros.

Tercera Base: Equipar, Provisión de Recursos y Discipulado. Hemos descubierto que la razón principal por la que los padres no asumen su rol principal en el discipulado de sus hijos se debe a que ellos no saben qué hacer, o nunca han sido discipulados. Dios llama a la iglesia para “equipar al pueblo de Dios para las obras de servicio” (Efesios 4:11-13). Nuestra meta es tener más energía y recursos que equipen y discipulen a los padres para todo “obra de servicio” que Dios ha puesto en sus manos. Por esta razón

tenemos diferentes ministerios como Vida@Casa, La Senda de Fe, Padres Intencionales, Matrimonios Intencionales, Ministerio de Varones, grupos VIDA, y otros.

Cuadrangular: La fe viva y Vida@Casa. Sabemos que el niño promedio pasa cerca de 40 horas en la iglesia y 3,000 en el hogar o bajo la influencia de sus padres (véase video). Nuestro deseo es que los padres y abuelos estén equipados y sean discipulados por la iglesia para vivir una vida@casa que honre a Dios y multiplique discípulos para la próxima generación. Nuestra visión es tener hogares que provean alguna forma de discipulado intencional y también haya adoración. Para más información sobre este tema, léase el artículo “El secreto del TIEMPO”.



Para más información sobre el Discipulado NextGen (próxima generación), visite www.churchrox.com Permiso otorgado solamente a la Iglesia de Dios de la Profecía para el uso de la página web. Iglesia de Cristo Roxbury. Todos los derechos reservados. Prohibido el uso o duplicación sin la debida autorización.